

Computerspiele und Familie



Sandra Bischoff
Andreas Büsch
Gunter Geiger
Lothar Harles
Peter Holnick (Hrsg.)

Was wird hier gespielt?

Computerspiele in Familie 2020

2015. 165 Seiten. Kart.
19,90 € (D), 20,50 € (A)
ISBN 978-3-8474-0195-7

Welche Rolle spielt das „Gaming“ in der Familie? Setzen Eltern Computerspiele immer noch mit Ballerei, Mord und Totschlag und damit mit unnützem und wertlosem Zeitvertreib gleich, oder haben sie – im Gegenteil – einen pädagogischen Mehrwert des digitalen Spielens erkannt? Und: Welche neuen Herausforderungen ergeben sich durch „Gaming“ in der Familie für Wissenschaft, Pädagogik und Ethik? Diese Fragestellungen beleuchten die AutorInnen aus unterschiedlichen wissenschaftlichen Perspektiven. Dazu geben sie einen Einblick in die „Faszinationswelt Computerspiel“ und deren Einsatzmöglichkeit in der Praxis Politischer Bildung.



www.shop.budrich-academic.de

Die HerausgeberInnen:

Sandra Bischoff,
Hessische Landesanstalt für privaten Rundfunk
und neue Medien, Kassel
Andreas Büsch,
Clearingstelle Medienkompetenz der Deutschen
Bischöfekonferenz, Mainz
Gunter Geiger,
Katholische Akademie Fulda
Lothar Harles,
AKSB – Arbeitsgemeinschaft katholisch-sozialer
Bildungswerke in der Bundesrepublik Deutsch-
land e.V., Bonn
Peter Holnick,
Institut für Medienpädagogik und Kommunikati-
on, Dreieich

Auch als eBook: 978-3-8474-0410-1